



# INTERCLUBS 1/24 PORSCHE CUP 2026

## REGLAMENTO DEPORTIVO

### MODALIDAD

Carreras de semiresistencia por equipos de dos pilotos a disputar con el modelo Porsche 911 Carrera de la marca BRM, según el correspondiente Reglamento Técnico.

### PISTAS

Las pruebas se disputarán en la sede de :

1.- BUDELLETS SLOT CLUB : C / Berguedà esquina con C / Osona , Castellar del Vallés .  
Pista de la marca SCALEAUTO seis carriles ( de la pista 2 a la 7 ) .

2.- SLOT TERRASSA : C / Major de Sant Pere , 63 Terrassa . Pista de la marca CARRERA de cuatro carriles + pista de la marca SCALEAUTO de seis carriles .

NOTA : voltaje de +/- 12 v.

**FECHAS .- Todas en Sábado por la mañana .**

<b>1ª .-</b>	<b>25 Abril BUDELLETS</b>	<b>2ª.-</b>	<b>6 Junio TSA pista CARRERA</b>
<b>3ª.-</b>	<b>3 Octubre BUDELLETS</b>	<b>4ª .-</b>	<b>14 Noviembre TSA pista SC</b>

### HORARIOS

Los horarios se determinarán con exactitud durante la semana previa a la disputa de las pruebas , en virtud del numero de equipos inscritos . Básicamente serían :

08 a 08:30 .- Entrenos 1ª SERIE. ( 08:30 pista cerrada ).

08:30 a 09:15 .- Verificación y sorteo 1ª SERIE .

09:30 a 11 .- Carrera 1ª SERIE.

11:15 a 11:45 .-Entrenos 2ª SERIE. ( 11:45 pista cerrada ).

11:45 a 12:30 .- Verificación y sorteo 2ª SERIE.

12:45 A 14:15 .- Carrera 2ª SERIE.

La semana previa a la disputa de las pruebas se podrán realizar entrenos gratuitos ( sólo equipos con inscripción pagada ) con arreglo a los horarios que determinen cada club.

## **INSCRIPCIONES**

La semana anterior a la celebración de las diferentes pruebas se abrirá el período de inscripción ( obligatorio ) a realizar mediante mensaje en los grupos de whatsapp. El derecho de inscripción de cada prueba queda fijado en la cantidad de 10 €, importe que corresponde a la disputa de los entrenos y la carrera .

## **DESARROLLO DE LAS PRUEBAS**

**TIPOLOGÍA** .- Pruebas de semiresistencia en pista por equipos , a disputar con el modelo del catálogo comercial de la marca BRM definido en el Reglamento Técnico.

## **TIEMPO TOTAL DE CARRERA**

PISTA CARRERA : ocho mangas que tendrán 10 minutos de duración por carril .

PISTAS SCALEAUTO . seis mangas que tendrán 14 minutos de duración por carril .

En atención al numero de pilotos inscritos , la Organización podrá determinar cambios en la duración de las mangas .

Se establece un tiempo máximo de 90 segundos para el cambio de carril ( a realizar por los propios pilotos ). En dicho periodo no será posible ninguna actuación sobre los coches , salvo autorización expresa por parte de Dirección de Carrera.

**CAMBIOS DE CARRIL** . Se establece el siguiente orden :

SLOT TSA : PISTA CARRERA : 1 - 3 - 4 - D - 2 . PISTA SC : 1 - 3 - 5 - 6 - D - 4 - 2

BUDELLETS : PISTA SCALEAUTO : 3 - 5 - 7 - D - 6 - 4 - 2 .

**COMISARIOS** .- Durante la disputa de la prueba será obligatorio realizar labores de *píster* según indicará Dirección de Carrera .

## **VERIFICACIONES .- Tiempo máximo = 5 minutos por equipo**

Con carácter previo a la disputa de cada prueba se realizarán las tareas de verificación técnica de los vehículos participantes . Para ello , cada equipo presentará el coche con la carrocería separada del chasis . Una vez superada la verificación de forma favorable , los coches pasarán a régimen de Parque Cerrado .

Los no favorables , una vez indicadas las deficiencias , tendrán una única oportunidad de subsanar dichas deficiencias antes de ingresar en el Parque Cerrado ; si no fuera así , deberán iniciar la carrera desde boxes para subsanar las incidencias no resueltas . Una vez obtenida la verificación favorable se incorporarán a la pista por la zona señalada como *pit lane* .

La Organización podrá , de oficio , realizar verificaciones finales a los vehículos que considere oportunos así como atenderá posibles reclamaciones técnicas de los participantes . En ambos casos y en el supuesto de hallarse deficiencias , éstas serán sancionadas en virtud de la gravedad .

## BOXES

Una vez iniciada la prueba , las tareas de reparación de averías o mantenimiento se realizarán en una única zona habilitada al efecto por Dirección de Carrera denominada BOX CERO . En dicho espacio la Organización dispondrá de elementos de limpieza de uso obligatorio . Cualquier herramienta o componente propio necesario deberá ser desplazado hasta allí por los participantes .

A dicha zona se accederá únicamente desde el *pit lane* , salvo que el coche no pueda acceder por sus medios . Una vez reparado , la incorporación a la pista se realizará siempre por el *pit lane*.

Las tareas de reparación o mantenimiento podrán ser :

- A. De libre elección o decisión por parte de los participantes , con la obligación de anunciarlas a Dirección de Carrera , especificando los trabajos a realizar para su verificación ( en el supuesto de sustituir piezas ) . La carrocería no podrá ser sustituida , aunque podrá ser reparada en caso de padecer alguna rotura .  
El resto de componentes podrán ser sustituidos libremente , exceptuando el motor y el chasis que no podrán ser sustituidos en la misma parada .
- B. De carácter obligatorio a requerimiento de Dirección de Carrera , debido a un mal funcionamiento de alguno de los componentes del coche que se entienda pueda afectar al resto de participantes o a la pista . Será obligatorio parar en las 5 vueltas siguientes al aviso .

Las tareas de boxes pueden ser llevadas a cabo por los propios miembros del equipo o por una tercera persona designada por ellos , siempre en tiempo real de carrera .

## BANDERA AZUL

Excepto en el supuesto de que los participantes implicados estén compitiendo por posición en la clasificación general , se deberá facilitar siempre el adelantamiento a los coches más rápidos .

## INICIO DE LAS PRUEBAS

Mediante sorteo en cada una de ellas.

## CLASIFICACIÓN

Se otorgará una puntuación bruta independiente en cada carrera ( ver tabla adjunta ) , resultando vencedor el equipo que sume la mayor puntuación neta a final de temporada.

## TABLA DE PUNTUACIÓN

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

A partir de la posición 13<sup>a</sup> todos los equipos participantes recibirán 1 punto .

Para el cálculo del resultado final neto , se descontará de cada equipo el peor resultado obtenido ( incluso un 0 = no show ) ) del total de puntos brutos conseguidos .

### **HANDICAP POR CLASIFICACIÓN**

Los DOS primeros equipos clasificados en cada carrera recibirán un lastre virtual para la siguiente prueba a realizar , según el siguiente esquema :

1er CLAS .- 5 vueltas menos a aplicar sobre pista SC o 10 v. sobre pista CARRERA .

2º CLAS .- 3 vueltas menos a aplicar sobre pista SC o 6 v. sobre pista CARRERA .

### **PREMIOS**

Recuerdo acreditativo a todos los participantes .

### **PENALIZACIONES**

En general será sancionable cualquier aspecto técnico verificado de oficio , o ante la reclamación de otro participante , que vulnere el Reglamento Técnico sin que pueda servir de pretexto el haber superado la verificación inicial . La responsabilidad al respecto de la legalidad de los coches recaerá sobre los participantes desde el inicio de la prueba , mediante el acceso al Parque Cerrado , hasta la devolución de los coches al finalizar las distintas pruebas por parte de Dirección de Carrera .

Se recomienda un comportamiento ético y deportivo en todo momento y en todo el recinto . El no cumplimiento de esta condición podrá conllevar penalizaciones por parte de Dirección de Carrera .

### **DISPOSICIONES FINALES**

**1.-** En caso de discrepancia en la interpretación de las normas del presente reglamento la resolución de la misma quedará sujeta al criterio de la Dirección de carrera ( debidamente razonado ) . La decisión de Dirección de Carrera será irrevocable .

**2.-** La inclusión de nuevas normas , así como las posibles modificaciones o ampliaciones de las existentes , se realizarán mediante la incorporación de anexos .

**3.-** Es responsabilidad de los participantes el conocimiento de las normas aquí escritas , por tanto , su desconocimiento no exime del cumplimiento de las mismas .